

5.6. Bylinkář

Specializace: Alchymista, Mastičkář

Pravidla základního povolání

- Sbírá pouze byliny, které pozná
- Pokud utrhne bylinu někdo jiný než bylinkář, tak bylina ztrácí schopnosti

Znalost bylin

- Umožňuje bylinkáři rozlišit byliny 1., 2. a 3. kategorie, a zda se používají na jedy, léky, masti či lektvary.

- 1. úr.** Bylinkář může nahlížet do herbáře po dobu 3 minut za herní blok *(na začátku hry)*.
- 2. úr.** Bylinkář může nahlížet do herbáře po dobu 5 minut za herní blok *(musí mít kompletně a správně opsaných 5 bylin)*.
- 3. úr.** Bylinkář může nahlížet do herbáře po dobu 7 minut za herní blok *(musí mít kompletně a správně opsaných 15 bylin)*.

Zpracování bylin

- Bylinkář umí zpracovat byliny tak, aby byly použitelné po určitou dobu.

- 1. úr.** *(na začátku hry)*
- 2. úr.** *(musí zpracovat 10 bylin)*
- 3. úr.** *(musí zpracovat 25 bylin)*

TABULKA VÝDRŽE ZPRACOVANÝCH BYLIN

Úroveň	Byliny 1. kategorie	Byliny 2. kategorie	Byliny 3. kategorie
1. úroveň	2 herní bloky	1 herní blok	½ herního bloku
2. úroveň	3 herní bloky	2 herní bloky	1 herní blok
3. úroveň	4 herní bloky	3 herní bloky	2 herní bloky

Základní použití bylin

- Základním použitím se rozumí využití listů, květů či mlíčí bez užití jakýchkoli pomůcek.

- 1. úr.** byliny 1. kategorie *(na začátku hry)*
- 2. úr.** byliny 2. kategorie *(použití 10 bylin)*
- 3. úr.** byliny 3. kategorie *(použití 25 bylin)*

Destilace bylinných esencí

- Za použití destilační aparatury se z jedné květiny vydestilují její „esence“.
 - Každá esence se dá použít pro experimentování s novými lektvary.
 - Síla jedné esence stačí pro účinek na krysou, nikoliv na člověka.
 - Pro efekt na lidi nebo větší zvířata je potřeba použít nejméně 5 esencí jedné rostliny najednou. (vyhodnotí org)
1. úr. Vydestiluje 7 esencí z 1 rostliny (*zpracování bylin na 2. úrovni.*)
 2. úr. Vydestiluje 9 esencí z 1 rostliny (*musí vydestilovat 20 bylin*)
 3. úr. Vydestiluje 11 esencí z rostliny (*musí vydestilovat 40 bylin*)

Experimentování

- Bylinkář zkouší experimentovat a vytváří nové věci.
 - Potřebuje teoreticky zpracovat hypotézu a následně ji prakticky ověřit, používají se „esence“ z květů a jejich účinky
1. úr. Musí použít krysou (*zanalost bylin na 3. úrovni*)
 2. úr. Musí použít krysou (*musí zpracovat 10 bylin*)
 3. úr. Musí použít krysou (*musí zpracovat 25 bylin*)
- Pravděpodobnost úspěchu experimentu stanovuje příslušný org

5.6.1. Alchymista

= Kromě sběru a zpracovávání bylin z nich umí vytvářet lektvary, dokáže také s použitím minerálů vytvářet výbušniny a je schopen destilovat elementy.

Výroba lektvarů

- Alchymista je schopen použít byliny, suroviny a elementy k tvorbě lektvarů.
 - K jejich výrobě potřebuje hmoždíř, kotlík nebo alchymistickou soupravu, flakony.
 - Ve výsledku vypadá lektvar tak, že alchymista vloží do flakonu lísteček, kde musí být napsáno, jaké byliny použil a efekt lektvaru.
 - *Podmínka odemknutí: 2. úr. Základního použití bylin.*
1. úr. výroba základních lektvarů = odvary bylin 1. kategorie a jejich kombinace + základní suroviny
 2. úr. výroba pokročilých lektvarů = odvary bylin 1. a 2. kategorie a jejich kombinace + pokročilé suroviny (*vyrobí 10 lektvarů*)
 3. úr. výroba složitých lektvarů = odvary bylin 1., 2. a 3. kategorie a jejich kombinace + vzácné suroviny (*vyrobí 20 lektvarů*)

Destilace elementů

- K destilaci je zapotřebí destilační aparatura.
- Při destilaci musí být alchymista reálně přítomen u daného elementu, např. oheň musí destilovat z ohně, k destilaci země je zapotřebí hlína, vzduch lze destilovat na výše položených místech, kde fouká, k destilaci vody potřebuje trochu vody.

Destilace trvá 10 minut.

- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Znalosti bylin.*

- 1. úr.** Alchymista je schopen vydestilovat z jednoho zdroje elementu (voda, země, oheň, vzduch) 2 jednotky elementu.
- 2. úr.** Alchymista je schopen vydestilovat z jednoho zdroje elementu 5 jednotek elementu.
(*vydestilování 5 elementů*)
- 3. úr.** Alchymista je schopen vydestilovat z jednoho zdroje elementu 10 jednotek elementu.
(*vydestilování 15 elementů*)

Výroba výbušnin

- K výrobě výbušnin jsou zapotřebí především vytěžené minerály.
 - Ke každé výbušnině je potřebná zápalná šňůra (nit+ tuk + vydestilovaný element ohně).
 - Výbušninu znázorňují trubky sešňerované červenou šňůrou.
 - Na každé bombě musí být přivázaný lísteček s popisem jejího efektu.
 - Postavy v epicentru (rozsahu) bomby výbuch zabije, postavy v těsné blízkosti, cca 3 kroky od epicentra, ztrácí dva životy a mají velké tržné rány.
- *Podmínka odemknutí: 3. úr. Znalosti bylin.*

- 1. úr.** malé výbušniny
- 2. úr.** střední výbušniny (*vyrobení 5 malých výbušnin*)
- 3. úr.** Bomby (*vyrobení 10 středních výbušnin*)

Výroba zápalné šňůry

- Na výrobu zápalné šňůry potřebuje alchymista nit, tuk a vydestilovaný element ohně.
- Vydestilovaný element ohně smíchá s tukem, ve kterém pak nit namočí.
- Jedna jednotka elementu ohně postačí na výrobu 1 metru zápalné šňůry.
- 10 cm zápalné šňůry hoří 10 vteřin.

TABULKA VÝBUŠNIN

Typ	Velikost	Množství minerálů	Rozsah epicentra
Malé výbušniny	Jedna trubka	4	1x1
Střední výbušniny	Dvě trubky	6	3x3
Bomby	Tři trubky	10	5x5

Lze provádět experimenty a vyrábět "bomby" i s jiným než výbušným efektem. (např. omračující bomby, dýmavnice apod.)

Zpracování surovin

- Podmínka odemknutí: 2. úr. zpracování bylin.

1. úr. Snižuje alchymistovu spotřebu surovin a minerálů o 1 jednotku.
2. úr. Snižuje alchymistovu spotřebu surovin a minerálů o 2 jednotky. (zpracování 10 surovin)
3. úr. Snižuje alchymistovu spotřebu surovin a minerálů o 3 jednotky. (zpracování 25 surovin)

5.6.2. Mastičkář

= Kromě sběru a zpracovávání bylin a s použitím surovin ze zvířat umí vyrábět léky, masti i jedy.

Výroba mastí

- K výrobě mastí potřebuje mastičkář příhodné byliny a tuk.
- Ve výsledku vypadá mast tak, že mastičkář vloží do nádoby lísteček, kde bude napsáno, jaké byliny použil a efekt masti.
- Podmínka odemknutí: 2. úr. Základního použití bylin.

1. úr. Mastičkář vyrobí základní masti = byliny 1. kategorie + 4 jednotky tuku.
2. úr. Mastičkář vyrobí pokročilé masti = byliny 1. a 2. kategorie + 5 jednotek tuku. (vyrobení 10 mastí)
3. úr. Mastičkář vyrobí složité masti = byliny 1., 2. a 3. kategorie + 6 jednotek tuku. (vyrobeno 25 mastí)

Výroba jedů

- Na výrobu jedů potřebuje mastičkář hmoždíř, kotlík a flakon.
- Ve výsledku vypadá jed tak, že mastičkář vloží do flakonu lísteček, kde bude napsáno, jaké byliny použil a efekt jedu.
- Podmínka odemknutí: 3. úr. Znalosti bylin.

1. úr. Mastičkář umí vyrábět základní jedy = byliny 1. kategorie a základní suroviny.
2. úr. Mastičkář umí vyrábět pokročilé jedy = byliny 1. a 2. kategorie a pokročilé suroviny. (vyrobení 10 jedů)
3. úr. Mastičkář umí vyrábět složité jedy = byliny 1., 2. a 3. kategorie a vzácné suroviny. (vyrobení 20 jedů)

Výroba léků a protijedů

- Na výrobu léků a protijedů potřebuje mastičkář hmoždíř, kotlík a flakon.
- Ve výsledku vypadá lék a protijed tak, že mastičkář vloží do flakonu lísteček, kde bude napsáno, jaké byliny použil a na co se lék nebo protijed používá + doba léčby.
- Podmínka odemknutí: 2. úr. Znalosti bylin.

1. úr. výroba apoužití základních léků a protijedů = byliny 1. kategorie a základní suroviny
2. úr. výroba pokročilých léků a protijedů - neumí je použít = byliny 1. a 2. kategorie a pokročilé suroviny (vyrobení 10 léků nebo protijedů)
3. úr. výroba složitých léků a protijedů - neumí je použít = byliny 1., 2. a 3. kategorie a vzácné suroviny (vyrobení 15 léků nebo protijedů)

Zpracování surovin

- Podmínka odemknutí: 2. úr. Zpracování bylin.

- 1. úr.** Snižuje mastičkářovu spotřebu bylin a tuku o 1 jednotku.
- 2. úr.** Snižuje mastičkářovu spotřebu bylin a tuku o 2 jednotky. (*zpracování 10 surovin*)
- 3. úr.** Snižuje mastičkářovu spotřebu bylin a tuku o 3 jednotky. (*zpracování 25 surovin*)