

5.7. Felčar

Specializace: Felčar specialista, Traumatolog

- Na začátku hry už stojí Léčebna

Pravidla základního povolání

První pomoc

1. **úr.** Felčar je schopen postiženého přivést z agónie do kómatu, ze kterého se probere za 1 hodinu (*na začátku hry*).
2. **úr.** Felčar je schopen postiženého přivést z agónie do kómatu, ze kterého je schopen jej probrat s jedním životem při použití správných léčiv (*musí přivést z agónie do kómatu 2 pacienty*).
3. **úr.** Felčar je schopen postiženého probrat bez léčiv z agónie s jedním životem. Pokud se mu to podaří (závisí na hodu kostkou 1-3= nepodařilo se, 4-6= podařilo se), navrátí první pomocí pacientovi druhý život (*musí přímo z agónie probrat 2 pacienty*).

Práce s felčarským nářadím

1. **úr.** Felčar umí používat obklady a obvazy (*na začátku hry*).
2. **úr.** Felčar umí používat šití a obdobu injekcí (*musí ošetřit 2 pacienty*).
3. **úr.** Felčar umí používat operační nástroje (*musí zašít ránu 2 pacientům*).

Schopnost regenerace

- Felčar je schopen pacientovi po poskytnutí základní léčby nemoci či zranění navrátit jeden život za určitou dobu „rehabilitace“.
- Může tak opečovávat neomezený počet pacientů.
- Pacienti se musí regenerovat v blízkosti léčebny/nemocnice

1. **úr.** 20 min (*na začátku hry*)
2. **úr.** 15 min (*musí zrehabilitovat 2 pacienty*)
3. **úr.** 10 min (*musí zrehabilitovat dalších 6 pacientů*)

5.7.1. Felčar specialista

= Má základní dovednosti felčara, ale umí léčit především nemoci, virózy, otravy, ale ne takové, které jsou magického původu.

Znalost nemocí

- Pro léčbu nemocí musí felčar použít léky.
- O jaký druh nemoci se jedná, je NEherně informován nakažený hráč.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Schopnosti regenerace.*

1. úr. Felčar umí rozpoznat nemoc.
2. úr. Felčar umí léčit jednoduchou nemoc a virózu (*podmínkou je léčebna*).
3. úr. Felčar umí léčit komplikovanou nemoc a virózu (*podmínkou je nemocnice*).

Znalost jedů

- Pro léčbu otravy jedem musí felčar použít protijed.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. První pomoci.*

1. úr. Felčar umí poznat otravu jedem a neutralizovat otravu jedem 1. kategorie.
2. úr. Felčar umí neutralizovat otravu jedem 2. kategorie (*musí neutralizovat 5 jedů*).
3. úr. Felčar umí neutralizovat otravu jedem 3. kategorie (*musí neutralizovat 10 jedů*).

Znalost léčiv

- Felčar ví, jak použít léky a protijedy, ale neumí je vyrobit.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. První pomoci.*

1. úr. znalost a použití základních léčiv a protijedů
2. úr. znalost a použití pokročilých léčiv a protijedů (*musí vyléčit 5 pacientů*).
3. úr. znalost a použití složitých léčiv a protijedů (*musí vyléčit dalších 10 pacientů*).

Rychlost léčby

- *Podmínka odemknutí: 1. úr. Práce s felčarským nářadím.*

Úroveň	Nemoc	Jed
1. úroveň	2 herní bloky	2 hodiny
2. úroveň	1 herní blok	1,5 hodiny
3. úroveň	½ herního bloku	1 hodina

5.7.2. Traumatolog

= Má základní dovednosti felčara, ale umí především léčit fyzická zranění, jako je zlomenina, otevřená zlomenina, ... Ovládá také chirurgii, tedy jednodušší operace, šití ran atd.

Léčba zlomenin

- Musí zlomenou část těla zafixovat.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. První pomoci.*

1. **úr.** vnitřní jednoduché zlomeniny
2. **úr.** otevřené zlomeniny (*podmínkou je léčebna*)
3. **úr.** několikanásobné zlomeniny (*podmínkou je nemocnice*)

Chirurgie

- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Práce s felčarským nářadím.*

1. **úr.** Šití malých řezných a tržných ran = musí na provázku dlouhém 15 cm uvázat 5 uzlíků od sebe stejně vzdálených tak, že první a poslední uzlík je vzdálen od konců provázku cca 1 cm.
2. **úr.** Šití velkých řezných a tržných ran = musí na provázku dlouhém 15 cm uvázat 10 uzlíků od sebe stejně vzdálených tak, že první a poslední uzlík je vzdálen od konců provázku cca 1 cm (*podmínkou je léčebna*).
3. **úr.** Malé operace (průběh popsán dále, *podmínkou je nemocnice*) = 5 kuliček
4. **úr.** Velké operace (*podmínkou je nemocnice*) = 10 kuliček

Průběh operace

- Operace probíhá tak, že jsou v kbelíku nasypané fazole a chirurg mezi nimi musí najít určitý počet kuliček.
- Aby mohl felčar operovat, musí pacienta přivést do umělého spánku.
- Jestliže nestihne provést složitou operaci, buď pacienta zmrzačí, nebo zabije, u jednoduchých operací buď pacienta zmrzačí, nebo se nic nestane a může operaci zkusit znova. Co se stane při nezdařené operaci, záleží na hodě kostkou => 1-3 zmrzačení nebo nic, 4-6 smrt nebo zmrzačení.

Použití omamných látek

- Doba umělého spánku ovlivňuje, jaký čas má felčar na provedení operace.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Regenerace.*

1. **úr.** Felčar umí přivést pacienta do spánku pomocí výparů z bylin, pacient vydrží ve spánku 5 minut.
2. **úr.** Felčar umí přivést pacienta do spánku pomocí odvaru z bylin, ví, jaké množství podat tak, aby pacient vydržel ve spánku 10 minut (*musí uspat 5 pacientů*).
3. **úr.** Felčar umí podat uspávací látku injekčně, pacient vydrží ve spánku 15 minut - k tomuto podání musí umět pracovat s injekcemi a musí nějakou injekci mít (*musí uspat 10 pacientů*).

Pitva

- Je schopen zjistit příčinu úmrtí.
- *Podmínka odemknutí: 3. úr. Práce s felčarským nářadím.*

- 1. úr.** Je schopen zjistit, zda mrtvý zemřel na nemoc.
- 2. úr.** Je schopen zjistit, zda byl mrtvý otráven (*musí provést 3 pitvy*).
- 3. úr.** Je schopen zjistit, zda byl mrtvý zabit magií (*musí provést 5 pítév*).