

5.8. Obchodník

Specializace: Správce trhu, Dovozece

Pravidla základního povolání

Odhad ceny

- Tuto schopnost lze použít pouze na věci již minimálně jednou koupené.
- Obchodník položí otázku: „Jaká je pravá cena této věci?“, dotázaná postava musí popravdě odpovédět, za kolik předmět koupil.

- 1. úr.** Může položit jednu otázku za herní blok (*na začátku hry*).
- 2. úr.** Může položit dvě otázky za herní blok (*musí nakoupit nebo prodat 10 druhů zboží*).
- 3. úr.** Může položit tři otázky za herní blok (*musí nakoupit nebo prodat dalších 15 druhů zboží*).

Výroba šperků

- K výrobě šperků potřebuje šperkař drátek, popř. provázek na výrobu náhrdelníků a dle své fantazie kamínky, korálky apod.
- Na výrobu šperků dále potřebuje dané množství materiálu, jako je železo, stříbro, zlato, kameny a drahokamy.
- Z jedné jednotky železa, zlata či stříbra je schopen vyrobit:
 - 4 prsteny nebo 4 náušnice
 - 1 náhrdelník
- Na výrobu diadému či koruny potřebuje šperkař dvě jednotky železa, zlata či stříbra.
- Počet kamenů či drahokamů je roven počtu, který chce do šperku zapracovat.

- 1. úr.** Jednoduché šperky (*na začátku hry*).
 - Obyčejné prsteny bez kamínku, přívěšky bez kamínku, náušnice apod.
- 2. úr.** Složitě šperky (*musí vyrobit 5 jednoduchých šperků*).
 - Prsteny s kamenem, přívěšky s kamenem, diadémy, koruny apod. Neumí pracovat s drahokamy.
- 3. úr.** Šperkař umí pracovat s drahokamy (*musí vyrobit pět složitých šperků*).

Rozpoznání padělků

- Tato schopnost je otázka na prodávajícího na pravost materiálu zboží, odpověď na otázku je „ANO, NE.“
- Tato schopnost platí na celý předmět, tzn. Když je tázané zboží z několika materiálů, tak prodávající musí odpovědět na každý. (např.: obchodník Pepa a prodávající Zdeňa. Proávající Zdeňa nabízí Pepovi prsten. Prsten se skládá kovového kroužku a diamantu. Pepa si není jistý, zda jsou materiály pravé. Proto použije rozpoznání padělků a ptá se Zdeňi: „Je ten to prsten opravdu pravý?“ Odpověď „ANO.“ „A je ten diamant pravý?“ Odpověď: „NE.“...).

1. úr. jednoduchý padělek (*na začátku hry*).
2. úr. pokročilý padělek (*musí rozpoznat 2 jednoduché padělků*).
3. úr. složitý padělek (*musí rozpoznat 5 pokročilých padělků*).

- Pokud chce obchodník padělat šperky, informuje se u ORGa obchodníků.

5.8.1. Správce trhu

= Spravuje jediné možné místo obchodu se surovinami - trh, stará se o jeho správný chod, může zpoplatňovat prodej či nákup dle svého uvážení. Každý, kdo chce prodávat na tržišti, se musí řídit pravidly správce trhu.

Daně z prodeje

- Správce trhu vybírá daně z prodeje na trhu, tato daň je takovým nájemním poplatkem za místo na tržišti.
- Určité procento z vybraných daní si správce trhu může nechat, zbytek musí odevzdat výběřčímu daní.
- Správce trhu by si měl vést nějakou evidenci prodaného materiálu a předmětů na trhu a evidenci výběru daní.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Odhadu ceny.*

1. úr. Správci zůstává 30 % z vybraných daní z prodeje.
2. úr. Správci zůstává 40 % z vybraných daní z prodeje. (*Vydělat z poskytnutých licencí 5 zlatých*)
3. úr. Správci zůstává 50 % z vybraných daní z prodeje. (*Vydělat z poskytnutých licencí 10 zlatých*)

Udělení prodejní licence

- Na tržišti mohou prodávat jen ti, co mají licenci od správce trhu.
- Licence je vydána na dobu určitou, tedy na jeden herní blok, s koncem herního bloku tato licence propadá a již není použitelná.
- Licenci musí mít jen prodejci materiálu, druhotné výrobky může prodávat kdokoli.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Výroby šperků.*

1. úr. Může udělit pět licencí za herní blok.
2. úr. Může udělit deset licencí za herní blok. (*Musí udělit deset licencí*)
3. úr. Může udělit patnáct licencí za herní blok. (*Musí udělit patnáct licencí*)

Seznam materiálů

- seznam všech materiálů co se pohybují ve hře, obdrží na začátku hry

5.8.2. Dovozce

= Mázákladní obchodnické dovednosti, je ale také v kontaktu s cizími místy a cizími bytostmi, díky kterým dováží na trh věci, jež nejsou běžně k dostání. Jeho povinností je přivést karavanu do města anebo převést materiál do města. Umí také mluvit cizí řečí.

Znalost měny

- Dovozce je schopen rozpoznat různá platidla a zná jejich hodnotu.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Rozpoznání padělků.*

1. úr. znalost Dhoorské mince (*Znalost Dhoorského jazyka*)
2. úr. znalost Xerlonské mince (*Znalost Xerlonského jazyka*)
3. úr. znalost Grenské mince (*Znalost Grenského jazyka*)
4. úr. znalost Sorobské mince (*Znalost Sorobského jazyka*)

Znalost jazyka

- Na začátku si dovozce zvolí jeden cizí jazyk, který už umí.
- Jako jediné povolání nemusí za zkoušky z jazyka platit.
- **Cizí jazyky:**
 - Dhoorština
 - Xerlonština
 - Grenština
 - Sorobština

Ovlivnění poptávky

- Dovozce může ovlivnit karavanu a tím změnit poptávanou surovinu v příští karavaně za jinou.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Odhadu ceny.*
 1. úr. Může změnit 1 surovinu za jinou náhodnou
 2. úr. Může změnit 1 surovinu za jinou konkrétní (*musí změnit 2x surovinu v karavaně*)
 3. úr. Může změnit 2 suroviny za jiné konkrétní (*musí změnit 3x surovinu v karavaně*)

5.8.3. Bankéř

= Jak už z názvu vyplývá, pracuje v bance s penězi, poskytuje půjčky, úschovu peněz v bance, ale může také provádět směnu peněz.

Pravidla základního povolání

Znalost cizích mincí

- Od začátku hry zná hodnotu všech druhů mincí

Uložení peněz v bance

- Pro ukládání peněz v bance má bankéř k dispozici sejf podle úrovně budovy banky.
 1. úr. Bankéř je schopen vést účet deseti hráčům (*na začátku hry*)
 2. úr. Bankéř je schopen vést účet dvaceti hráčům (*hráči si musí v bance uložit minimálně 20 zlatých*)
 3. úr. Bankéř je schopen vést účet libovolnému počtu hráčů (*hráči si musí v bance uložit minimálně 150 zlatých*)

Ražení mincí

- Licenci od krále k ražení mincí má na začátku hry jen bankéř
- K ražení mincí potřebuje bankéř raznici a zlato
- Z jedné jednotky zlata je schopen vyrazit x mincí (reguluje se podle daného ročníku)

1. úr. Je schopen zpracovat 1 jednotku zlata za herní blok (na začátku hry)
2. úr. Je schopen zpracovat 2 jednotky zlata za herní blok (musí zpracovat 3 jednotky zlata)
3. úr. Je schopen zpracovat 3 jednotku zlata za herní blok (musí zpracovat 6 jednotek zlata)

Směnárství

- Tato schopnost nemá úrovně a bankéř ji má od začátku
- Bankéř má na začátku devizové rezervy, které může hráčům směňovat
- Pokud mu devizy dojdou tak si je sežene herně, nebo u centrálního velkoobchodu

Půjčka

1. úr. Může půjčit pouze své peníze (na začátku hry).
 2. úr. Může půjčit peníze svých klientů klientům jiným (musí mít 3 splacené půjčky).
 3. úr. Může vydat dlužní úpis (zavazuje se zaplatit klientovu zakázku), (musí mít 9 splacených půjček)
- Za proplacení těchto úpisů ručí vláda města, tzn., není-li banka schopna zaplatit tuto částku, pak ji zaplatí vláda z městské pokladny.
 - Úpis musí schválit finančák.