

5.9. Soudce

= Soudce je osoba pověřená autoritativně rozhodovat ve sporných záležitostech, zejména právních. Soudce vstupuje do sporu dvou stran jako třetí a nezúčastněný, aby rozhodoval nestranně a spravedlivě. Po vynesení rozsudku se o jeho vykonání postará garda. K závažnějším případům si soudce může svolat porotu, která mu pomůže s rozsudkem, ta je složena z panovníka a věrných občanů Trollsburgu.

Pravidla základního povolání

Přísaha před bohem

- Otázka, na kterou musí hráč odpovědět pravdivě (porušení přísahy = potrestání bohem).

1. úr. 1 otázka za herní blok *(na začátku hry)*
2. úr. 2 otázky za herní blok *(musí položit 3 otázky)*
3. úr. 3 otázky za herní blok *(musí položit 6 otázek)*

Psychologie

- Rozpoznání pravdy z chování (poté, co účastník procesu pronese větu, se soudce může NEherně zeptat dotyčného, zda mluvil pravdu).

1. úr. 1x za herní blok *(na začátku hry)*
2. úr. 2x za herní blok *(musí se 3x zeptat)*
3. úr. 3x za herní blok *(musí se 6x zeptat)*

Ticho v soudní síni

- Soudce dokáže uklidnit (ztišit) dav na 5 minut (podmínkou je kladívko).

1. úr. 1x za herní blok *(na začátku hry)*
2. úr. 2x za herní blok *(použít 3x ticho v soudní síni)*
3. úr. 3x za herní blok *(použít 6x ticho v soudní síni)*

Informační síť

- Soudce má každý herní blok přístup k určitému množství informací, které mu poskytnou organizátoři. Hráč zajde do hospody, kde položí otázku hospodskému, který si ji zapíše. V následujícím herním bloku si hráč zajde pro odpověď. Získání informace není garantováno

1. úr. 1 informace za blok *(na začátku hry)*
2. úr. 2 informace za blok *(použít 3x informační síť)*
3. úr. 3 informace za blok *(použít 6x informační síť)*