

5.3. Stavitel

Pravidla základního povolání

- Stavba budovy probíhá tak, že stavitel reálně ze špejlí a papíru tvoří model oné budovy, který se pak vystaví u jejího vchodu.
- Před jakoukoliv stavbou musí být nakreslen technický návrh budovy

Navrhování

- 1. úr.** Základní budovy (*na začátku hry*)
 - Tyto budovy plní bez jakýchkoli výhod svou základní funkci.
- 2. úr.** Budovy se střední efektivitou (*navrhnout a postavit 4 základní budovy*)
 - viz **tabulka ekonomických a vojenských budov**
 - Podmínkou pro stavbu budov se střední efektivitou je postavená **radnice, pro kterou stačí úroveň 1.**
- 3. úr.** Budovy s vysokou efektivitou (*navrhnout a postavit 6 pokročilých budov*)
 - viz **tabulka ekonomických a vojenských budov**
 - Podmínkou pro stavbu budov s vysokou efektivitou je postavený **městský senát, pro který stačí úroveň 2.**

Znalost materiálů

- Umožňuje staviteli pracovat s různým materiálem.

- 1. úr.** Práce se dřevem (*na začátku hry*).
- 2. úr.** Práce s kamenem (*32 m dřevěných stěn*).
- 3. úr.** Práce s kovovými částmi (okování brány, mříže na okno...), (*100 m dřevěných nebo kamenných stěn*).

Řízení stavby

- Stavitel si může najmout pomocníky, kteří mu pomohou urychlit stavbu.

- 1. úr.** Může si najmout 1 pomocníka (*na začátku hry*).
- 2. úr.** Může si najmout 2 pomocníky (*postavit 2 budovy s jedním pomocníkem*).
- 3. úr.** Může si najmout 3 pomocníky (*postavit 4 budovy se dvěma pomocníky*).

Využití materiálů

- 1. úr.** Spotřeba 3 jednotky na 1m stěny (*na začátku hry*).
- 2. úr.** Spotřeba 2 jednotky na 1m stěny (*postavit 2 pokročilé budovy, nebo 2 budovy se střední efektivitou*).
- 3. úr.** Spotřeba 1 jednotka na 1m stěny (*postavit 1 krásnou budovu, nebo 1 budovu s vysokou efektivitou*).

5.3.1. Pokročilé schopnosti

Odolnost budovy

- Určuje, po jakou dobu vydrží budova bez oprav, po uplynutí doby je třeba budovu opravit, věnovat tomu určitý čas a množství materiálu.
- Nebude-li se stavitel opravě věnovat, budova začne chátrat a každý herní blok se jí rozpadne 5m stěny, kterou bude třeba znovu postavit, a navíc bude třeba provést hned po stavbě rozpadlé stěny, opravu celé budovy.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Znalosti materiálu.*

- 1. úr.** Budova vydrží bez opravy 3 herní bloky.
- 2. úr.** Budova vydrží bez opravy 4 herní bloky. (*postavit 3 budovy s odolností 1.úř.*)
- 3. úr.** Budova vydrží bez opravy 5 herních bloků. (*postavit 6 budov s odolností 2.úř.*)

Oprava budovy

- Určuje, jak dlouho bude oprava budovy trvat a kolik materiálu je na opravu zapotřebí.
- *Podmínka odemknutí: 2. úř. Řízení stavby.*

- 1. úř.** Oprava budovy trvá 5 min, jsou zapotřebí 4 jednotky materiálu.
- 2. úř.** Oprava budovy trvá 4 min, jsou zapotřebí 3 jednotky materiálu. (*opravit 3 budovy*)
- 3. úř.** Oprava budovy trvá 3 min, je zapotřebí 2 jednotek materiálu. (*opravit 5 budov*)

Výdrž budovy

- Určuje, na které dobývací stroje má budova imunitu.
- Výdrž budovy závisí na materiálu, ze kterého je postavena (1. úř. dřevo, 2. úř. kámen, 3.úř. železo)
- *Podmínka odemknutí: 2. úř. Využití materiálu.*

- 1. úř.** Základní výdrž = nemá žádnou imunitu.
- 2. úř.** Střední výdrž = dobývací stroje 1. úrovně. (*musí postavit 4 budovy se základní výdrží*)
- 3. úř.** Vysoká výdrž = dobývací stroje 2. úrovně. (*musí postavit 6 budov se střední výdrží*)

Rekonstrukce budov

- Stavitelé mohou libovolnou vojenskou budovu přestavět na ekonomickou budovu (pokud to dává smysl)
- *Podmínka odemknutí: 3. úř. Znalosti materiálů.*

- 1. úř.** Převod středních a vyšších vojenských staveb na základní ekonomické stavby
- 2. úř.** Zachování úrovně převáděné budovy (*Převést 1 stavbu*)
- 3. úř.** Převod vojenské budovy na ekonomickou budovu o 1. úř. vyšší (*převést 2 stavby*)

5.3.2. Budovy

Efektivita budovy

- Dává vojákům, kteří se pohybují do cca pěti metrů od budovy, určitý bonus.
- Stavitel musí budovu, jejíž efektivitu chce zvýšit, vylepšit (věnovat tomu určitý čas a materiál)
- Převládající materiál na stavbě se základní efektivitou musí být dřevo a lepší
- Převládající materiál na stavbě střední efektivity musí být kámen a lepší
- Převládající materiál na stavbě vysoké efektivity musí být kámen a lepší a obsahovat kovové zpevňující prvky

TABULKA VOJENSKÝCH BUDOV

Název budovy	Základní efektivita	Střední efektivita	Vysoká efektivita
Kasárny	Poskytují gardistům a naverbovaným vojákům ubytování. Ubytuje max 10 naverbovaných vojáků.	Poskytují gardě 1 jídlo za den, NE naverbovaným vojákům. Ubytuje max 15 naverbovaných vojáků.	Poskytuje gardě 2 jídla za den a 1 jídlo naverbovaným vojákům. Ubytuje max 20 naverbovaných vojáků.
Zbrojírna	Přistavuje se ke kasárně a jsou v ní skladovány zbraně, zbroje a štíty pro gardu. Od každého max 20ks.		
Strážní věž	Varuje gardu 5 minut před útokem příšerek ze směru, kterým je postavena. Město má 4 směry sever, jih východ, západ. Tzn, k pokrytí útoků ze všech stran stačí 4 věže.	Varuje gardu 10 minut před útokem příšerek ze směru, kterým je postavena.	Varuje gardu 15 minut před útokem příšerek ze směru, kterým je postavena.
Obranná věž	Přidává hráčům bojujícím v jejím okolí (5 m od stěny věže) jeden život (můžou se sčítat max. dvě věže). Rozsah se označí rozsypanou křídou. Pokud není značení udržováno, strácí efekt.	Přidává lučištníkům, kteří jsou na věži, +1 do zásahu na první zásah (na věži můžou být max. 3 lučištníci, kteří musí stát ve vyznačené oblasti).	Přidává lučištníkům +1 do zásahu na první tři zásahy.
Městské opevnění	Poskytuje gardistům bojujícím ve městě 1x schopnost KRYT za herní blok = při platném zásahu zahlásí gardista kryt a tento zásah si nepočítá.	Poskytuje gardistům bojujícím ve městě 2x schopnost KRYT za herní blok.	Poskytuje gardistům bojujícím ve městě 3x schopnost KRYT za herní blok.

Základní efektivita	Střední efektivita	Vysoká efektivita
Obecní dům = obecní dům se může vylepšit bez jiných nároků (vylepšení musí jít popořadě)	Radnice = Umožňuje stavbu středně efektivních budov. - na stavbě se musí podílet nejméně 2 stavitelé	Městský senát = Umožňuje vysoce efektivních budov. - na stavbě se musí podílet nejméně 3 stavitelé
Hájovna = hájovnu mají lovci na začátku, lze uskladnit 5 ks na 2 následující herní bloky	= V hájovně můžou lovci uskladnit 15ks masa = 15ks jídel, na 2 následující herní bloky	= V hájovně můžou lovci uskladnit 30ks masa = 30ks jídel, na 2 následující herní bloky
Sýpka = V sýpce může pěstitel uskladnit 10ks jídel na 2 následující herní bloky	= V sýpce může pěstitel uskladnit 21ks jídel na 2 následující herní bloky	= V sýpce může pěstitel uskladnit 42ks jídel (pěstitelských produktů) na 2 následující herní bloky
Kovárna	= Umožňuje práci s ocelí a základními slitinami	= Umožňuje práci s černou ocelí, a vzácných rud a jejich slitinami
Knihovna	Škola =Zvyšuje bylinkářům dobu nahlížení do herbáře na dvojnásob jejich úrovně. =Umožňuje všem učencům do knihovny ukládat jejich znalosti o bylinách a magii do druhé úrovně jejich schopností. Tyto poznámky může studovat každý libovolně dlouho Znalosti nabyté na třetí úrovni bylinkáři a mágové ztrácí.	Univerzita =Zvyšuje bylinkářům dobu nahlížení do herbáře na trojnásob jejich úrovně. =Umožňuje všem učencům ukládat do knihovny jejich znalosti o bylinách a magii do třetí úrovně svých schopností. Tyto poznámky může studovat každý libovolně dlouho = umožňuje učencům provádět experimenty
Banka =Bankéř má k dispozici sejf se zámkem 5. úrovně.	= Bankéř má k dispozici sejf se zámkem 10. úrovně.	= Bankéř má k dispozici sejf se zámkem 15. úrovně.
Kaple =Kapacita kaple je 5 posluchačů. =Kněz zde může mít na mši jednoho silně věřícího.	Chrám =Kapacita chrámu je 20 posluchačů. =Kněz zde může mít na mši tři silně věřící.	Katedrála =Kapacita katedrály není omezená. =Kněz zde může mít šest silně věřících.
/	Léčebna =Umožňuje léčbu jednoduchých nemocí. =Umožňuje šití ran a léčbu otevřených zlomenin.	Nemocnice =Umožňuje léčbu komplikovaných nemocí. =Je zde možné léčit složité zranění a provádět velké operace.
Hřbitov	Kostnice =Hrobník zde může na jeden herní blok uložit tři mrtvé, aby zabránil nákaze. Poté je musí pohřbít	Krematorium =Hrobník zde může na jeden herní blok uložit pět mrtvých, aby zabránil nákaze. Poté je musí pohřbít.
Pila	= Snižuje dobu zpracování dřeva o třetinu.	=Zvyšuje množství získaných jednotek dřeva z jedné dávky dřeva.
Nevěstinec	Společenský dům =Ve společenském domě se mohou hráči bavit bez obav, že by je někdo mohl slyšet přes okno nebo dveře.	Lázně =Bude-li felčar rehabilitovat svého pacienta v lázních, zkrátí se doba regenerace na 1/2.

- Učenci = Mágové, Bylinkáři, Alchymisti, Felčari, Mechanici