

6.3. Bard

Příběhy a legendy

- Postava může v hospodě v podobě mýtů, bájí, pověstí či příběhů získat dodatečné informace o světě nebo hře.
- Interval mezi jednotlivými informacemi je minimálně 1 herní blok.

1. úr. 1x za den

2. úr. 3x za den

3. úr. 5x za den

Čardáš

- Zvolá-li bard heslo „čardáš“ a hraje při tom na hudební nástroj smysluplnou melodii nebo zpívá píseň, pak musí všichni v okolí, kteří jej sledují začít zběsile tančit.

1. úr. 1x za herní blok

2. úr. 2x za herní blok

3. úr. 3x za herní blok

Uspání

- Začne-li bard zpívat ukolébavku nebo vyprávět pohádku na dobrou noc, pak během jedné minuty všichni, kdo jej sledují usnou. Uspávání se ukončuje větou „Všichni dělají hají hají.“

1. úr. 1x za herní blok na jednu minutu

2. úr. 2x za herní blok na dvě minuty

3. úr. 3x za herní blok na tři minuty