

6.10. Inkvizitor

Mučení

- Mučení probíhá hraním hry „Logik“, nebo roleplay dle dohody s hráčem
- Mučitel musí uhádnout barvy a pořadí mučeného. Úroveň určuje počet řad, které k hádání může mučitel použít. Pokud se mu to nepodaří, mučený upadá do agónie.

- 1. úr.** 3 řady
- 2. úr.** 6 řad
- 3. úr.** 10 řad

Cítění magie

- Umí vycítit magii z různých předmětů, je schopen i určit typ magie.

- 1. úr.** Vycítí z nějakého předmětu nebo osoby použití magie.
- 2. úr.** Je schopen pomocí rituálu určit, jestli je magie slabá, středně silná, nebo silná
- 3. úr.** Je schopen pomocí rituálu určit zdroj kouzla (předmět, vrozená, svitek, krvavá atp.)

Zapuzení ducha

- Musí provést rituál.

- 1. úr.** duch zvířete
- 2. úr.** duch humanoida
- 3. úr.** duch vyšší bytosti