

6.2. Kejklíř

Kejklení

- Zahlásí-li kejklíř heslo „tadá“ a při tom hraje na hudební nástroj smysluplnou melodii nebo zpívá píseň, případně hraje divadlo, žongluje atd., musí všichni hráči, kteří jej při zvolání sledují, přispět jednu minci.

- 1. úr.** 1x za herní blok
- 2. úr.** 2x za herní blok
- 3. úr.** 3x za herní blok

Úhyb

- Dostane-li kejklíř platný zásah, může zahlásit „úhyb“ a tento zásah si nepočítá.

- 1. úr.** 1x za herní blok
- 2. úr.** 2x za herní blok
- 3. úr.** 3x za herní blok

Převleky

- Kejklíř je schopen změnit svůj kostým tak, že ho nikdo nepozná.
- Podmínkou je však mít s sebou opravdu více kostýmů.
- Za převlek se nepovažuje výměna nátepníků, musí si obléct zcela jiný kostým.
- Jakmile tento kostým jednou použije, tak jej lidé budou považovat za tuto postavu i při příštím užití.
- Kejklíř může mít tolik identit, kolik kostýmů má na akci s sebou.
- Návrat na svou základní postavu se nepočítá jako změna identity (tzn., pokud na 1. úr přeměníte svou identitu, můžete se kdykoliv vrátit zpět na svou identitu původní).

- 1. úr.** Může změnit svou identitu 1x za herní blok.
- 2. úr.** Může změnit svou identitu 2x za herní blok.
- 3. úr.** Může změnit svou identitu 3x za herní blok.