

6.12. Lovec hlav

Omráčení

- Zasažená osoba zůstane omráčená po dobu pěti minut, nebo do probuzení (profackování, políť vodou apod. nelze v boji).
- Hráč musí oběť „udeřit“ svou zbraní naplocho do zásahové plochy od pasu nahoru.

- 1. úr.** 1x za herní blok
- 2. úr.** 2x za herní blok
- 3. úr.** 3x za herní blok

Rozšiřování pomluv

- Hráč si může vymyslet pomluvu, a když ji sdělí jinému hráči, ten ji musí považovat za pravdivou.

- 1. úr.** Pomluvu lze sdělit 1x za den 1 člověku.
- 2. úr.** Pomluvu lze sdělit 2x za den 2 lidem.
- 3. úr.** Pomluvu lze sdělit 3x za den 3 lidem.

Skrytí

- Chce-li se lovec hlav skrýt před zraky své oběti, musí si nepozorovaně sednout vedle stromu nebo většího křoví a dát si ruku na hlavu.
- Lovec hlav je skryt, dokud neprovede nějakou akci (pohyb, zvuk...).

- 1. úr.** 1x za herní blok
- 2. úr.** 2x za herní blok
- 3. úr.** 3x za herní blok