

## 6.4. Průzkumník

### Průzkum terénu

- Po herním poli jsou rozmístěny obálky s nápisem „mapa“.
- Průzkumník sbírá čísla z jednotlivých obálek, s těmi si ví rady kartograf.

1. **úr.** Může si vzít 1 dílek s číslem za herní blok.
2. **úr.** Může si vzít 2 dílky s číslem za herní blok.
3. **úr.** Může si vzít 3 dílky s číslem za herní blok.

### Kreslení map

- Kartograf je schopen kreslit různé mapy, umí v nich samozřejmě i číst.
- Po herním poli jsou rozmístěny obálky s nápisem „mapa“.
- Kartograf si může najmout průzkumníka, který mu bude nosit jednotlivé části mapy, ty pak vymění organizátorů (v hospodě) za reálné kusy mapy, ze kterých si poté sestaví svou celou mapu.
- Kartografovi bude na začátku hry přiřazena barva kusů mapy, se kterými může pracovat. (Každý kartograf bude mít svou vlastní barvu lístečků).
- Další schopnost kartografa je vyčíst z již celé složené mapy jednoho typu tajnou informaci (sesbíral ji šest ze šesti částí mapy č. 1 a těchto šest částí jsi vyměnil za reálnou mapu).
- Tato **tajná informace** má tři úrovně. Kartograf dokáže vyčíst pouze tak vysokou úroveň tajné informace, jakou má níže uvedenou úroveň.

1. **úr.** základní informace
2. **úr.** složitá informace
3. **úr.** raritní informace

### Kladení a odstranění pasti

#### Vzhled pasti

- Past na zámku, v truhle apod.: obálka s označením „???“ , uvnitř je kartička s nápisem past, kde je uvedena úroveň pasti a efekt pasti + provázek s počtem uzlíků podle úrovně pasti = 2 uzlíky z každou úroveň pasti, musí být uveden materiál a jeho množství použité na výrobu této pasti.
- Nášlapná past: pet lahev, v jejímž hrdle bude srolovaný papír s úrovní pasti a popisem efektu, kolem hrdla bude uvázaný provázek s potřebným počtem uzlíků.

#### Odstranění pasti

- Úroveň pasti zjistí průzkumník až po otevření obálky, past se buď aktivuje, nebo ji bude průzkumník schopen odstranit, má-li na to úroveň.
- K odstranění pasti potřebuje náradí = dráty, kleště.
- Odstranění pasti probíhá tak, že rozuzluje všechny uzlíky na provázku.
- Odstraněním pasti získává průzkumník polovinu materiálu, který byl použit na její výrobu.

#### Výroba pasti

- Výroba pasti trvá 5 minut za každou její úroveň.
- Za každou úroveň pasti musí průzkumník udělat dva uzlíky.
- Než past umístí, musí ji ukázat ORGům, aby mu schválili efekt pasti.
- Průzkumník si musí před výrobou pasti sehnat veškerý materiál, který chce použít na její efekt (kyselinová past => kyselina atd.).

## Úrovně pasti

- Úrovní je neomezeně, počet potřebných expů se rovná úrovni, přičemž úroveň nižší je podmínkou úrovně vyšší.

## Brtník

- Umožní průzkumníkovi využít prostředí kolem sebe k úkrytu. Je ukryt, dokud se skrývá nebo neprovede nějakou akci (pohyb, zvuk...).

- 1. úr.** Musí být celý ve vzduchu, tzn., obejmeme strom rukama i nohama.
- 2. úr.** Stačí, když obejmeme strom rukama, nohama může stát na zemi.
- 3. úr.** Stačí, když se stromu dotýká a dá si ruku na hlavu.