

## 6.11. Velitel

Podporovat jednoho hráče může vždy jen jeden velitel. Velení se nesčítá jinými podpůrnými efekty ve hře.

### Počet podřízených

- Určuje, kolika hráčům je schopen velet.

1. **úr.** Může velet dvěma hráčům.
2. **úr.** Může velet třem hráčům.
3. **úr.** Může velet čtyřem hráčům.

### Vojenské taktiky

- Hráči pod jeho velením mohou získat určité výhody (schopnost **počet podřízených**).
- Na začátku každého boje určí velitel svým podřízeným druh taktiky, kterou budou používat po celou dobu boje v případě, že splní podmínky dané taktiky.
- Taktiku v průběhu boje nelze změnit.
- Každý z jeho podřízených může používat jen jednu taktiku, tzn. úhyb, nebo úder, nebo výpad.

#### 1. **úr.**

- Úhyb - Funguje v případě, jsou-li velitelovi podřízení v jednotlivých soubojích bitvy přechíslení.
  - Lze ji použít 1x za celou bitvu, dostane-li platný zásah, může zahlásit „úhyb“, tento zásah si nepočítá.

#### 2. **úr.**

- Úhyb (1x za celou bitvu)
- Úder - Funguje v případě, mají-li velitelovi podřízení v jednotlivých soubojích bitvy početní převahu.
  - Lze jej použít 1x za celou bitvu, před zásahem musí hráč zahlásit „zadva“, bude-li zásahplatný, pak svému protivníkovi ubere dva životy.

#### 3. **úr.**

- Úhyb (2x za celou bitvu)
- Úder (1x za celou bitvu)
- Výpad - Funguje bez ohledu na převahu.
  - Lze jej použít 1x za herní blok, dostane-li hráč platný zásah, může zahlásit „výpad“, a tak způsobí svému protivníkovi zranění za jeden život (zraněný je jak zasažený, tak útočník).

### Ekonomické velení

- V každém herním bloku si může velitel vybrat obory, které chce podpořit, podle své úrovně ekonomického velení.
- Pro každý vybraný obor (ne hráče!!!), který chce podpořit, musí určit, jakou schopnost chce podporovat.
- Vybraná schopnost je o polovinu jednodušší (např. sníží dobu výroby na polovinu, sníží spotřebu materiálu na polovinu apod.).
- Může podporovat jen základní povolání a jejich schopnosti (např. kovář, stavitel, farmář, ne specializace a jejich schopnosti).
- Může podpořit takový počet hráčů, jaký mu umožňuje úroveň schopnosti **počet podřízených**:

- 1. úr.** Může podporovat hráče z 1 oboru.
- 2. úr.** Může podporovat hráče z 2 oborů.
- 3. úr.** Může podporovat hráče z 3 oborů.