

6.1. Zloděj

Otevírání zámku

- Jedině zloděj se může pokusit otevřít zámek bez klíče, ale potřebuje k tomu paklíče nebo šperháky.
- Zámek imituje provázek, na kterém je podle jeho úrovně určitý počet uzlíků, (2 uzlíky za každou úroveň zámku), zloděj otevře zámek tak, že rozmotá všechny uzlíky.
- Otevírání zámku má libovolný počet úrovní.

1. úr. = 1xp
2. úr. = 2xp
3. úr. = 3xp atd.

Kapsářství

- Zloději kradou pomocí kolíčků (Červených), ale pouze malé věci, jako je měšec, vyloupení kapes kalhot, kabátu, mošny atd., a to tak, že zloděj musí nepozorovaně na vykrádaný předmět připnout kolíček. Pokud si toho oběť nevšimne po dobu 10 vteřin, oznámí jí zloděj, že byla okradena a namátkou si z vykrádaného místa vytáhne nějaký předmět, nebo oběti přesně popíše, co jí chtěl ukrást. Pokud si oběť zloděje všimne, krádež se nezdařila a záleží na oběti, co se zlodějem udělá.
- POZOR! Chce-li zloděj ukrást něco většího, jako je celá mošna, zbraň, kabát, dýka atd., tak už kolíček nepoužívá, to už si prostě a jednoduše musí ukrást sám tak, jak umí...

1. úr. Je schopen z kapsy vzít jeden předmět.
2. úr. Je schopen z kapsy vzít dva předměty.
3. úr. Je schopen z kapsy vzít tři předměty.

Lhaní

- Zloděj je schopen přesvědčivě lhát, může tedy podle své úrovně lhaní odpovědět lživě na určitý počet otázek, na které by kdokoli jiný musel podle pravidel odpovědět pravdivě.

-

1. úr. 1 otázka za herní blok
2. úr. 2 otázky za herní blok
3. úr. 3 otázky za herní blok